

Kuusankoski-Jaala aluetoimikunnan kokousmuistio

7.5. klo 17.00 Teams-etäkokous

läsnä:

varsinaiset jäsenet varajäsenet

Hannele Löytty Eveliina Gainnullina

Arja Taavila Ulla-Maija Bergman

Sauli Ylösmäki

Ulla Virtanen

Leena Elojärvi

Kokouspalkkion saavat 5 varsinaista jäsentä ja mukana olleet varajäsenet Eveliina Gainnullina (Ville Virtasen sijainen) ja Ulla-Maija Bergman (Petri Salorannan sijainen).

Heli Veripään esittely

Heli Veripää, kaupungin osallisuuskoordinaattori on uusi aluetoimikuntien yhteyshenkilö. Heli esitteli itsensä ja taustansa. Tervetuloa Heli.

Koronafiilikset

Useat aluetoimikunnan jäsenet ovat toimineet vapaaehtoistehtävissä. Kaikki ovat noudattaneet hyvin rajoituksia ja riskiryhmäläiset ovat enimmäkseen sinitelleet kotona.

Naisten harrastefutis kehittämishanke

Kaupunginhallitus sai tiedoksi kokoukseensa 6.4. Arja Kummun, hyvinvointijohtajan viranhaltijapäätöksenä 1.4. hyväksytyin kehittämishankkeemme, johon kaupunginhallitus käytti otto-oikeuttaan ja palautti hankkeen uuteen käsittelyyn. Perustelut että aluetoimikunnan rahoja ei tule tällaiseen hankkeeseen käyttää, joka ei ole kaikille kuntalaisille tarkoitettu ja Hyypiä hallin vuokria ei näistä rahoista tule maksaa eivät ole loogisia eivätkä tue aluetoimikunnan itsenäiseksi luonnehdittua toimintaa. Frisbee golfia käytettiin esimerkkinä hyvästä kohteesta!

Palautamme hankkeen kaupunginhallituksen kokoukseen 18.5. lisäselvitysten kera. Arja Kumpu avustaa hankkeen uudelleen esille ottamisessa ja esittämisessä.

Muut hankkeemme: Kujabotit ja 8.8. kesätapahtuma

Liitteessä 1 on esitelty Valkealan aluetoimikunnan kaikille avoin Kouvolan kylien 5+ vuotiaille tarkoitettun robotiikkakerhon Korpibotit kehittämishankkeen hakemus. Idean ytimen muodostavat Lego Mindstorms Education rakennussarjat. Osallistujista muodostetaan joukkueita, jotka kokoontuvat säännöllisesti. Joukkueen koko on 2-10 nuorta. Osallistuminen on maksutonta.

Tämä Valkealassa toiminnassa oleva kehityshanke on tarkoitus kopioida Kuusankoski-Jaala alueelle työnimellä Kujabotit. Valkealan Aluetoimikunta ja Korpibotien vetäjät ovat luvanneet avustaa hankkeemme käynnistämässä.

Tulemme tekemään Kujaboteista seuraavan kehittämishankkeemme ja jos suunnitelmat saadaan valmiiksi sekä korona antaa myöten, tavoitteena on käynnistää hanke syksyllä 2020.

Kesätapahtuma 8.8. jätetään toistaiseksi odottamaan korona-tilannetta sekä rajoitteiden purkamista.

Suunnitteluun oli keväällä osallistumassa Kuusankoski-Jaala aluetoimikunnan lisäksi sekä Kuusankosken että Jaalan yrittäjät, Virtakiven sauna ja Patoklubi.

Ilmaiset palvelut-listaus

Alueemme ilmaisista palveluista ei ole olemassa kaiken kattavaa listausta. Päätimme alkuvuonna tehdä sellaisen. Listan kasaaminen on hyvässä vauhdissa ja siihen osallistuvat Ulla-Maija Bergman, Arja Taavila ja Hannele Löytty. Kun saamme listan valmiiksi, käytämme sen kaupungin yhteisöpalvelulla Anne Eriksonilla ja harkitsemme yhdessä miten sen julkistamme. Projekti liittyy siihen kokonaiskuvan luomiseen jota alueemme palvelut kuntalaisille tarjoavat.

Kaupunginhallituksen tulevaisuusjaoston kokous

Kaupunginhallituksen tulevaisuusjaostolla on kokous 12.5. Aluetoimikuntamme puheenjohtaja esitti kokouksen esityslistalle aluetoimikuntien roolin ja tarpeellisuuden sekä itsenäisyyden viitaten mm. naisten harrastefutiksen kehittämishankkeeseen.

Muut asiat

Kimolan kanavan avajaisiin osallistuminen on avoinna. Sierman Raija ottaa yhteyttä aluetoimikuntaan, kun asia on ajankohtainen.

Kokouksen ajankohdasta päätetään, kun saamme lisätietoa kaupungin kokouksista 12.5. sekä 18.5.

Kuusankoski-Jaala Aluetoimikunnan Puheenjohtaja
Leena Elojärvi

Liite 1 Valkelan Aluetoimikunnan kehittämishanke

Aluetoimikunta:

1. Idean nimi ja lyhyt kuvaus (mahdollinen hakija)

Korpirobotit – Maksuton ja kaikille avoin **robotiikkakerho** kylien 5+ vuotiaille tulevaisuuden tekijöille

2. Kenen elämään idealla halutaan ensisijaisesti vaikuttaa? Miksi?

Teknologia ja nopeat mobiiliverkkoyhteydet ovat mahdollistaneet monen tekemisen irrottamisen ajasta ja paikasta. Idealla pyritään kannustamaan ajatteluun, jossa optimaalinen kehittyminen ja maailmalle ponnistaminen ei enää edellytä väestötihentymiä vaan ennen kaikkea innostusta ja uoman ulkopuolella ajattelua sekä kykyä tutkia ja soveltaa teknologian luomia mahdollisuuksia ennakkoluulottomasti. Korpirobotit ovat 5+ vuotiaita elämän alkua vanhempineen, jotka innostavan leikin ja rakentamisen kautta kehittävät yhdessä omaa ja tovereidensa loogista päättelykykyä, matemaattista osaamista, insinööritaitoa ja teknologisia valmiuksia.

3. Kuinka idea toimii?

Kuvaus toteutuksesta, huomiokaa myös jatko (esim. kunnossapito tai omistajuus) Idean ytimen muodostavat Lego Mindstorms Education rakennussarjat. Osallistujista muodostetaan joukkueita, jotka kokoontuvat säännöllisesti Kääpälän koululla. Joukkueen koko on 2-10 nuorta. Osallistuminen on maksutonta.

Joukkueille annetaan tehtäviä, joiden perusteella nämä suunnittelevat, rakentavat ja ohjelmoivat laitteita ja koneita. Joukkueet esittelevät ja taltioivat aikaansaannoksensa toisilleen sekä kilvoittelevat keskenään testaten ratkaisujensa toimivuutta. Perustekemisen rinnalla osallistujille pyritään tarjoamaan mahdollisuuksia tavata muita hengenheimolaisiaan eripuolilta Suomea sekä muualta maailmaa hyödyntäen erilaisia online-ratkaisuja (etäosallistuminen). Kun aika on kypsä ja Korpiroboti-joukkueet ovat hionneet taitojaan, kilvoitellaan mahdollisuuksien ja innostuksen mukaan valtakunnallisissa First Lego Leaguen kilpailuissa. Ja jos oikein joukolla keulitaan, miksi ei kansainvälisestikin. Rakennussarjat ja välineistöt omistaa Kääpälän koulu / Kouvolan kaupunki. Välineistö on huoltovapaa ja helposti laajennettavissa.

4. Mitkä olemassa olevat palvelut, rakenteet, toimintatavat ja resurssit linkittyvät ideaan tukien sitä?

Kääpälän koulu lähiluontonsa kera toimii tukikohtana. Internet-yhteys tulee vetäjän järjestämänä. Kääpälän koulun tilat

5. Mitä ovat ne hyödyt, joita idean toteutumisesta syntyy ja kenelle?

Lapset ja nuoret Kiinnostavaa ja innostavaa tekemistä, joka kehittää mm. sosiaalisia kyvykkyyttä, teknistä osaamista, loogista päättelykykyä, insinööritaitoja, tiedetaitoja. Tavoitteena on myös kannustaa Pelle Pelottomasta tuttuun ennakkoluulottomaan tutkimiseen ja kehittämiseen – Kaikki on mahdollista! Tukee myös suoraan uutta peruskoulujen opetussuunnitelmaa. Perheet Tasa-arvoistaa perheitä. Tiede, jatkuva oppiminen ja kehittyminen tulee mahdollistamaan kaikille. Lisäksi vanhemmat voivat tulla mukaan joukkueisiin oppimaan, rakentamaan ja tutkimaan.

Koulut Kehittää konseptimallia, jossa vapaaehtoisvoimin täydennetään koulujen tarjoamaa teknisten taitojen ja tiedotaitojen valmiuksia.

6. Yhteys kaupungin strategiaan?

Innostava lapsiperhekerho – Laadukas ja tulevaisuuden taitoja tukeva lapsuus ja nuoruus. Ketterästi luontoon – upeat, innovatiiviset ja kansainvälistyvät ympärysseudut Rohkeita kokeiluja – kokeilukulttuurin vahvistaminen heti alusta asti Siemennetään uusia avauksia – alusta erilaisten näkökulmien kohtaamiseen, innovointiin ja uuden luomiseen.

7. Keitä ovat ne henkilöt ja tahot, jotka tarvitaan idean suunnitteluun ja toteuttamiseen (esim. vetäjä/vetäjätiimi, talonmies, kaupunkiaktiivi, suunnitteluosasto...) (tarvittavat luvat ja sopimukset tilojen käytöstä). Ensimmäisen kerhon vetäjä:

Sami Hänninen, sarjayrittäjä, CEO

Sami Hännisellä on yli 19 vuoden kokemus Internet-pohjaisten teknologioiden kehittämisestä ja konseptoinnista sekä innovaatioprosesseista.

Aptual Oy:ssä sekä Aptual Commerce Oy:ssä fokus on digitaalisessa ostokäyttäytymisessä ja siihen liittyvässä kaupankäyntiteknologiassa. Repovalkea Oy:n puitteissa fokus on Repoveden kansallispuiston ja Maailmanperintökohde Verlan luonto- ja kulttuurielämyksiin liittyvien liiketoimintaprosessien teknologiapohjaisessa kehittämisessä ja automatisoinnissa hyödyntäen laajaa sovellusekosysteemiä. Aptual Intelligence Oy:n puitteissa konseptointiin on tullut mukaan erilaiset älykkään laitteet.

Ja mitä tulee ipanoihin, kotona uoman ulkopuoliseen ajatteluun innostavat 5- ja 6-vuotiaat pojat.

Laajemmin: <http://linkedin.com/in/hanninen>

Yhteydet: Puh. 0407217717 Spostit: sami@tervarumpu.fi (ensisijainen kerhotoiminnassa), sami@aptual.fi tai sami@johku.com Kerho käyttää Kääpälän koulun tiloja. Asiasta on sovittu koulun rehtori Jari Papinojan kanssa.

8. Seuraavat askeleet (*kolme seuraavaa askelta, joilla toteutusta viedään eteenpäin*) Lego Mindstorms Education sarjojen ja muun valmennusvälineistön hankinta Korpibottien tunnuksen suunnittelun joukkoistaminen lukuvuoden alussa Kerhon aloittaminen ja joukkueiden muodostaminen elo-syyskuussa

9. Arvio kustannuksista ja aluetoimikunnalle jäävä rahoitusosuus

Aluetoimikunta rahoittaa seuraavat hankinnat: Lego Education WeDo 2.0 1 kpl 196 eur

LEGO MINDSTORMS Education EV3 Aloituspakkaus 2 kpl 1316 eur LEGO MINDSTORMS Education EV3

Avaruus 1 kpl 261 eur LEGO Koneet ja mekanismit Aloituspakkaus 2 kpl 916 eur Android Tablet (esim.

Samsung, Lenovo tms) 2 kpl 400 eur

First Lego League pelikenttä 1 kpl 200 eur

Yhteensä 3289 eur Sis. alv.

Hakemus on käsitelty ja hyväksytty XX aluetoimikunnan kokouksessa

XXX xx.xx .2019